**Source Code diskon.c**

#include <stdio.h>

main()

{

double beli, diskon, bayar;

printf("Jumlah pembelian = Rp. ");

scanf("%lf",&beli);

if (beli >= 100000)

diskon = 10000;

else

diskon = 0;

bayar = beli - diskon;

printf("Jumlah pembelian = Rp. %.21f\n",beli);

printf("Besar diskon = Rp. %.21f\n",diskon);

printf("Total pembayaran = Rp. %.21f\n",bayar);

return(0);

}

**Source Code nilai.c**

#include <stdio.h>

void main()

{

int Nilai;

printf("Masukkan Nilai Anda : ");

scanf("%d",&Nilai);

if (Nilai>60)

{

printf("Selamat, Anda Lulus");

}

else

{

printf("Maaf, Anda Belum Berhasil");

}

}

**Source Code hari\_if.c**

#include <stdio.h>

void main()

{

int kode;

printf("Masukkan kode hari [1..7] : ");

scanf("%d",&kode);

if(kode==1)

printf("\nIni kode hari SENIN ");

else if(kode==2)

printf("\nIni kode hari SELASA ");

else if(kode==3)

printf("\nIni kode hari RABU ");

else if(kode==4)

printf("\nIni kode hari KAMIS ");

else if(kode==5)

printf("\nIni kode hari JUMAT ");

else if(kode==6)

printf("\nIni kode hari SABTU ");

else if(kode==7)

printf("\nIni kode hari MINGGU ");

else

printf("\nKode yang anda masukkan tidak dikenal");

}

**Source Code kalseder.c**

#include <stdio.h>

main()

{

int kode;

printf("Masukkan kode hari [1..7] : ");

scanf("%d",&kode);

switch (kode)

{

case 1:

printf("\nIni kode hari SENIN ");

break;

case 2:

printf("\nIni kode hari SELASA ");

break;

case 3:

printf("\nIni kode hari RABU ");

break;

case 4:

printf("\nIni kode hari KAMIS ");

break;

case 5:

printf("\nIni kode hari JUMAT ");

break;

case 6:

printf("\nIni kode hari SABTU ");

break;

case 7:

printf("\nIni kode hari MINGGU ");

break;

default:

printf("\nKode yang anda masukkan tidak dikenal");

}

}

**Source Code kalseder\_bonus.c**

#include <stdio.h>

int main()

{

char operatore;

double operand1, operand2;

puts("Program kalkulator sederhana.....\n");

puts("\* => perkalian\n");

puts("/ => pembagian\n");

puts("+ => penjumlahan\n");

puts("- => pengurangan\n");

puts("Contoh Menghitung => 5 / 2 Lalu tekan ENTER");

printf("\nSilahkan Menghitung Angka : ");

scanf("%lf %c %lf", &operand1, &operatore, &operand2);

switch (operatore)

{

case '\*' :

printf("Hasil = %.101g", operand1 \* operand2);

break;

case '/' :

printf("Hasil = %.101g", operand1 / operand2);

break;

case '+' :

printf("Hasil = %.101g", operand1 + operand2);

break;

case '-' :

printf("Hasil = %.101g", operand1 - operand2);

break;

default :

puts("\nPerintah Anda Salah, Silahkan Ulangi");

}

return(0);

}

**Source Code besar\_kecil.c**

#include <stdio.h>

int main()

{

int a,b,c;

printf("Masukkan angka pertama : ");

scanf("%d",&a);

printf("Masukkan angka kedua : ");

scanf("%d",&b);

printf("Masukkan angka ketiga : ");

scanf("%d",&c);

if (a>b && b>c)

printf("Angka terbesarnya %d dan terkecilnya %d",a,c);

else if (a>c && c>b)

printf("Angka terbesarnya %d dan terkecilnya %d",a,b);

else if (b>a && a>c)

printf("Angka terbesarnya %d dan terkecilnya %d",b,c);

else if (b>c && c>a)

printf("Angka terbesarnya %d dan terkecilnya %d",b,a);

else if (c>a && a>b)

printf("Angka terbesarnya %d dan terkecilnya %d",c,b);

else

printf("Angka terbesarnya %d dan terkecilnya %d",c,a);

return (0);

}

**Source Code nilai\_akhir.c**

#include <stdio.h>

int main()

{

float uas, uts, tugas, na;

char nim[25], nama[25];

printf("Masukkan NIM : ");

gets(nim);

printf("Masukkan Nama : ");

gets(nama);

printf("Masukkan Nilai\n");

printf("1 UAS : ");

scanf("%f",&uas);

printf("2 UTS : ");

scanf("%f",&uts);

printf("3 Tugas : ");

scanf("%f",&tugas);

na=0.3\*uts+0.5\*uas+0.2\*tugas;

printf("----------------------------------------------\n");

printf("LAPORAN NILAI MAHASISWA\n");

printf("NIM : %s\n",nim);

printf("Nama : %s\n",nama);

printf("Nilai Akhir : %.0f ",na);

if (na>90)

printf("Nilai Huruf : A\n");

else if (na>70)

printf("Nilai Huruf : B\n");

else if (na>60)

printf("Nilai Huruf : C\n");

else if (na>50)

printf("Nilai Huruf : D\n");

else

printf("Nilai Huruf : E\n");

return(0);

}













